

1.	Наслов на наставниот предмет	Напредно инженерство на софтверски барања Advanced Software Requirements Engineering		
2.	Код	ITMS01		
3.	Студиска програма	Софтверско инженерство		
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство		
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	втор циклус		
6.	Академска година / семестар 1 / летен / задолжителен	7. Број на ЕКТС кредити 6		
8.	Наставник	проф. д-р. Љупчо Антовски		
9.	Предуслови за запишување на предметот			
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Стекнување со вештини за напредно идентификување на софтверски барања, детално совладување на процесот на елицитација на софтверски барања, пишување спецификација на софтверски проект, управување со и нивните промени, моделирање на софтверски потреби според бизнис процеси.			
11.	Содржина на предметната програма: Продлабочено студирање на методите, алатките, нотациите и техниките за валидација за анализа, спецификација, изработка на прототип и одржување на софтверски барања, Продлабочена анализа на објектно - ориентирано моделирање на барања, вклучувајќи моделирање преку кориснички случаи, статичко и динамичко моделирање.			
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).			
13.	Вкупен расположив фонд на време		6 ЕЦТС x 30 часа = 180 часа	
14.	Распределба на расположивото време		30 + 15 + 60 + 30 + 45 = 180 часа	
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	15 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	60 часови

		16.2.	Самостојни задачи	30 часови		
		16.3.	Домашно учење	45 часови		
17.	Начин на оценување					
	17.1.	Тестови		50 бодови		
	17.2.	Семинарска работа/ проект (презентација: писмена и усна)		40 бодови		
	17.3.	Активности и учење		10 бодови		
	17.4.	Завршен испит		бодови		
18.	Критериуми за оценување (бодови/оценка)		до 50 бода	5 (пет) (F)		
од 51 до 60 бода			6 (шест) (E)			
од 61 до 70 бода			7 (седум) (D)			
од 71 до 80 бода			8 (осум) (C)			
од 81 до 90 бода			9 (девет) (B)			
од 91 до 100 бода			10 (десет) (A)			
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит		Нема			
20.	Јазик на кој се изведува наставата		Англиски и македонски			
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата		механизам на интерна евалуација и анкети			
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред.бр.	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1	И. Самервил	Софтверско инженерство 8 издание	Просветно дело	2009
		2	Karl E. Wiegers	Software Requirements, Second Edition	Microsoft press	2003
		3	Kontonya, Sommerville	Requirements Engineering	Wiley	2009
	22.2.	Дополнителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година

